



Tennis de table

Le service

Le premier serveur (désigné par tirage au sort) doit lancer la balle en l'air et la frapper avec la raquette lorsqu'elle est en train de redescendre.

Lors du service, la balle doit rebondir une fois sur le « terrain » du serveur puis une fois sur la moitié de table de son adversaire, sans toucher le filet.

Si la balle touche le filet, le service doit être rejoué. Le service est « let ».

Chaque joueur fait deux services de suite chacun son tour dans un premier temps. Puis si les joueurs atteignent chacun un score de 10 points, le service change à chaque point.

La relance

Le joueur adversaire doit frapper la balle en retour du service une fois qu'elle a effectué un rebond sur sa partie de table.

L'objectif est bien sûr de renvoyer la balle sur la moitié de table adverse.

Les points

Une manche se déroule en 11 points, sachant que pour gagner une manche, il faut 2 points d'avance face à son adversaire.

Le premier à remporter 3 manches gagne la partie.

Les fautes

- Un deuxième rebond a lieu sur votre surface de jeu avant que vous ne renvoyiez la balle.
- La balle est renvoyée mais ne touche pas la surface adverse.
- Si vous touchez la balle autrement qu'avec votre raquette ou la main qui tient la raquette.
- Si vous posez la main sur la table pendant l'échange.
- Si la balle touche plus d'une fois votre raquette lorsque vous la renvoyez.
- Si vous faites bouger la table.
- Si votre adversaire renvoie la balle sans qu'elle ne rebondisse sur votre surface et que vous la touchez avec votre raquette sans réussir à la remettre dans sa surface.
- Si vous faites obstruction à la balle.

