



Padel



Le service

La mise en jeu se fait à la cuillère, avec deux tentatives de services (première et deuxième balle).

Le serveur est derrière sa ligne de service, il doit laisser rebondir 1 fois la balle puis la frapper à hauteur maximale de la ceinture.

La balle doit rebondir dans le carré de service opposé avant d'être frappée par le receveur.

Toute balle qui touche en premier une autre surface que le sol est fautive pour le serveur.



Les échanges et les rebonds

Le serveur dispose d'un 2nd service si sa 1ère balle est fautive.

Comme au tennis, le joueur ne touche qu'une fois la balle avant de la retourner dans le camp adverse.

La balle doit rebondir au maximum 1 fois au sol avant d'être renvoyée. La balle peut aussi être prise de volée.

Dans l'échange, après un rebond au sol, la balle peut toucher n'importe quelle autre surface, excepté le sol de son propre camp (poignée de la porte, les grillages et les murs font partie intégrante du terrain)

Le second rebond au sol entraîne la perte du point.

Une fois la balle en jeu, toutes les balles qui passent le filet doivent d'abord rebondir sur le sol du camp adverse avant de toucher une paroi.



Les points

Il faut 6 jeux pour gagner un set et l'équipe qui gagne 2 sets remporte la partie.

Un jeu se décompose exactement comme au tennis : 15/0, 30/0, 40/0, avec l'application de la règle de "l'avantage" en cas d'égalité.

En cas d'égalité à 6 jeux partout, on procède à un jeu décisif, comme au tennis.

En cas d'égalité à une manche partout, un super-jeu décisif à 10 points sera joué en guise de troisième manche.

