



## Beach Rugby

- 🏈 Une équipe ne peut avoir plus de 5 joueurs présents sur l'aire de jeu.
- 🏈 Tout remplacement ne peut avoir lieu que lorsque le ballon est mort.
- 🏈 Ni plaquage, ni mêlée, ni touche : le joueur posera les deux mains simultanément sur l'adversaire (partie habillée : short ou dossard) pour l'arrêter dans sa course.
- 🏈 Le jeu au pied est interdit, seul le jeu à la main est autorisé.
- 🏈 Chaque toucher donne lieu à un arrêt de jeu, l'équipe qui avait la possession du ballon conservant celui-ci. Au 3ème toucher consécutif, la possession du ballon change d'équipe.
- 🏈 Suite à un toucher, la remise en jeu doit se faire à l'endroit précis du toucher.
- 🏈 Le joueur effectuant la remise en jeu doit être, soit le joueur touché, soit un joueur adverse en cas de changement de possession.
- 🏈 Lorsqu'il y a une simultanéité entre la passe et le toucher, le jeu continuera à se dérouler.
- 🏈 Sont considérés comme actes de jeu dangereux :
  - Tout plaquage, de quelque manière que ce soit.
  - La « cuillère » (« ramasser à la petite cuillère » le pied d'un adversaire en pleine course).
  - Le fait de tenir d'agripper ou de tirer son adversaire.
  - De commettre une quelque action anti-jeu.
- 🏈 Pénalités :
  - Toute pénalité doit être jouée à l'endroit de la faute par un ballon posé au sol, les adversaires doivent être alors à 5 mètres.
  - Cependant, la pénalité remet à zéro le compteur des « touchers ».
  - Le joueur qui joue la pénalité n'est pas tenu de faire une passe. Il a la possibilité de conserver le ballon pour une action personnelle

*Pour les autres règles se référer à celles du rugby.*

