



Basket 3x3

- Chaque équipe doit être composée de 3 joueurs.
- La première équipe qui marque 21 points ou plus gagne la rencontre si cela se produit avant la fin du temps de jeu réglementaire (période de 10 minutes).
- Chaque panier réussi à l'intérieur de l'arc doit compter un (1) point.
Chaque panier réussi à l'extérieur de l'arc doit compter deux (2) points.
Chaque lancer-franc réussi doit compter 1 point.
- Une équipe est en position de sanction de faute d'équipe quand elle a commis 6 fautes. Lorsqu'une équipe atteint 9 fautes d'équipe, toute faute supplémentaire sera considérée comme une faute technique.
- Les fautes commises sur un joueur en action de tir à l'intérieur de l'arc seront sanctionnées d'un lancer franc, tandis que les fautes commises pendant l'action de tir en dehors de l'arc seront sanctionnées par 2 lancers-francs.
- Les 7^o, 8^o et 9^o fautes d'équipe sont toujours sanctionnées par deux lancers francs. La 10^o faute et les suivantes de même que les fautes antisportives et techniques sont sanctionnées de 2 lancers-francs suivis de la possession du ballon.
- A la suite de chaque tir ou dernier lancer-franc manqué :
 - Si l'équipe en attaque prend le rebond, elle peut continuer à tenter de marquer sans ramener le ballon derrière l'arc.
 - Si l'équipe en défense prend le rebond, elle doit ramener le ballon derrière l'arc (par passe ou en dribble).
- A la suite de chaque situation de ballon mort, la possession du ballon donnée à toute équipe doit commencer par un échange du ballon (entre le défenseur et l'attaquant) derrière l'arc et en haut du terrain.
- Dans les cas d'entre deux, le ballon doit être accordé à la défense.
- Un temps-mort de 30 secondes est accordé à chaque équipe. Un joueur peut demander un temps-mort lors d'une situation de ballon mort.
- Les remplacements peuvent être faits par n'importe quelle équipe quand le ballon devient mort, avant le check-ball (échange du ballon).

Pour les autres règles se référer à celles du basket.

